



## Objetivo: recaudar fondos para los cristianos perseguidos

En 1955, el Hermano Andrés, fundador de Puertas Abiertas, inició su aventura de "contrabandista de biblias" en los países tras el Telón de Acero montado en su Volkswagen Escarabajo. ¡Qué original sería recaudar fondos para los cristianos perseguidos con un juego popular inspirado en este coche!

## ¿En qué consiste el juego del Volkswagen escarabajo?

Se trata de una versión de un popular juego británico; el escarabajo. El juego es muy sencillo. Solo necesitarás un lápiz, un dado y papel. Además, es un juego que permite participar a muchos jugadores.

## ¿Cómo se juega?

El objetivo del juego es ser el primer jugador que consigue dibujar un coche completo, en este caso un Volkswagen escarabajo. En lugar de dibujar un insecto como en el juego tradicional, se trata de dibujar un coche. Fotocopia el diseño que se adjunta y entrega una copia a cada jugador. Se le asigna un número a cada parte del coche:

- 1 - La carrocería (1)
- 2 - Las ventanas (2)
- 3 - Las puertas (2)
- 4 - Los pasos de rueda (2)
- 5 - Las ruedas (2)
- 6 - El conductor (1)

Cada jugador lanza el dado por turnos y utiliza el número obtenido para dibujar la parte correspondiente de su coche. Ganará el primero que consiga dibujar un coche Volkswagen escarabajo completo.

## Desarrollo del juego

El juego del Volkswagen escarabajo es un juego colectivo. Los jugadores se sientan alrededor de una mesa en grupos de cuatro. Es recomendable organizar las mesas en círculo alrededor de la habitación. Cada jugador dispone de una copia de la hoja que se adjunta en la que aparecen nueve recuadros para dibujar sus coches a lo largo de nueve partidas.

Cuando la persona que organiza el juego dice "¡Ya!", el juego comienza en cada uno de los grupos, donde se va lanzando el dado por turnos con el fin de completar los coches Volkswagen escarabajo.

Cuando un jugador de alguna de las mesas termina su coche, grita "¡Escarabajo!" y el juego se detiene de inmediato. Todos los jugadores suman en ese momento el número de piezas que han logrado añadir a su propio Volkswagen escarabajo. Cada pieza vale un punto, hasta un máximo de diez puntos por coche.

El jugador que ha obtenido la mayor puntuación de cada mesa se mueve a la mesa siguiente en el sentido de las agujas del reloj, mientras el que ha obtenido la puntuación más baja se mueve a otra mesa en sentido contrario a las agujas del reloj.

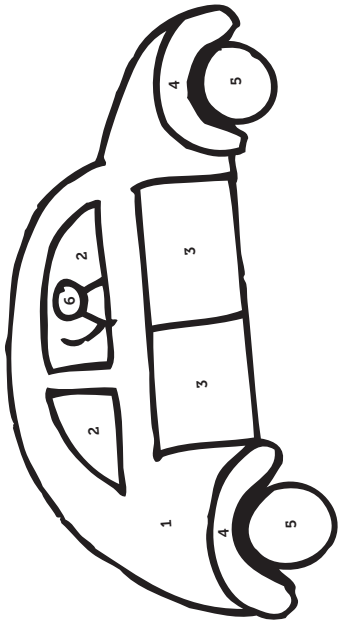
Una vez que todos los participantes están sentados en sus nuevas mesas, el organizador grita "¡Ya!" y se juega otra partida. Se repite el mismo proceso hasta jugar nueve partidas, si hay suficiente tiempo. Cada jugador debe anotar el total de su puntuación y, al final de la última partida, la persona con la puntuación más alta recibe un premio.

Para recaudar fondos, puedes vender entradas o refrescos, y si puedes organizar un poco de música en directo, ¡será todo mucho más dinámico!

# El juego del VW Escarabajo

kkk'ñ yHlgM yHlg'cfl

Resultado



7^aTVllha VVWgW a VèeMwbd\_ Vh'gYSVadW  
 Ua` eW'gldVIT'gSdg` lUzWUa\_ b'WàZEMf[ds W  
 VSva badfgd aek W` ø\_ Vhà aTfW lVa  
 VVWVl\_ l` S`SbSdFWVUaUZVcgvhSeS VIT'gSdz  
 5gS` Va eMaTfWVg` g` alVWVèVIT'gSd'S  
 UScthuMS VVUaUZVèE[VWYSVa\_ gVèfcs.g` Vaet  
 VVWVèVIT'gSdg` SHW'fS` Sk Sè egUWèhS\_ W'fVè  
 Ea`a bgWVèVIT'gSdg` SbjW'S badfgd a` - a  
 aTefS` fW` VVWèfSdè VaehW'fS` Sè bgVèfSè  
 djVWSeke bSeae VVtjW'S bSdS` S` Sfl SdWUaUZVè  
 7^bd\_ W'gYSVadcgUa\_ b`W'Seg VIT'ga YqfS  
 zqelSdTSa` Sk VVWèfW\_ aVa` S` Sfl S` Sbd\_ Wè  
 bSd[V'S VV'gW`azEg\_ S`W` ø\_ Vhà VV'Seb[W'Se  
 cgVZSeVIT'gSva W` 'SbSd[V'S k` S` afS` S  
 bg` fgSUjò` W` 'S'Ua`g\_ ` S`WWS VVWVZS`  
 EIZSk hSdæ Ydgbæ gYS` Val W'YS` SvadWWS  
 bSd[V'S eW\_ gWMS`y`dgb VVèg l` cg[VW'S k` W  
 bVW'W'adS`y`dgb efgSva S eg VVWVZS`  
 5gS` Va W'adS` l` SvadVWVW'fa YdfS zK'S`S  
 Ua\_ W'V S` eYgW'fWbSd[V'SzEg\_ S` faVae fge  
 bg` faefSè` gWVbSd[V'Sèz7^YS` SvadeVhà W  
 'gYSVadUa` 'Sbg` fgSUjò` \_ àeS'fS`

1		> i y c %		> i y c'	
2		> i y c)		> i y c*	
3		> i y c;		> i y c:	
4		> i y c)		> i y c*	
5		> i y c)		> i y c*	
6		> i y c)		> i y c*	
7		> i y c;		> i y c:	
8		> i y c;		> i y c:	
9		> i y c;		> i y c:	



**Puertas Abiertas**

Sirviendo a los cristianos perseguidos